

# Produire des cartes avec Qgis

CODE FORMATION : QGISCARTO

Mise à jour : août 2021

## Public et condition d'accès

Ouvert à toute personne motivée qui utilisera régulièrement Qgis pour créer des cartes et qui souhaite améliorer sa méthode de travail pour produire des documents de qualité, réutilisables.

## Objectifs pédagogiques

Explorer les différentes techniques de mise en forme cartographiques proposées par Qgis.

## Connaissances et savoir-faire abordés au cours de la formation

### *Savoirs théoriques et connaissances générales*

- Principe de représentation cartographique et de sémiologie graphique.
- Connaissances des caractéristiques des données géographiques et des principales bases de données utilisables en cartographie.

### *Savoirs faire techniques*

- Représentation cartographique.
- Personnalisation des symboles et utilisation de la bibliothèque de symboles de Qgis.
- Création et importation de couches de données géographiques.
- Mise en page.
- Gestion des textes et des étiquettes.
- Création de modèle.
- Création d'atlas.

## Pré-requis :

- Connaissance de l'environnement de travail informatique et utiliser régulièrement un ordinateur et internet.
- Si la formation se déroule à distance : disposer d'un ordinateur équipé du logiciel, et de moyens de communication (connexion internet, micro, casque, webcam).
- Maîtrise des fonctionnalités de bases de Qgis.

## Méthode pédagogique :

Alternance d'exposés théoriques, d'exercices guidés et de travaux pratiques basés sur des situation concrètes.

## Évaluation :

Auto-évaluation des acquis et des possibilités de transposition en situation professionnelle sous forme de questionnaire.

## Durée :

21 heures réparties sur 3 jours ou 6 demi-journées.

## Coût :

Sur devis.

## Programme

Le programme ci-dessous n'est fourni qu'à titre indicatif. Le contenu et le séquençage pourront être modifiés et personnalisés après l'entretien préparatoire. Seul le programme personnalisé joint à la convention de formation a un caractère contractuel.

### J1- Matin Les bases de la cartographie

- Les différents types de cartes.
- Les contraintes du langage cartographique.
- Les composantes du langage cartographique.
- L'habillage de la carte : légende, titre, échelle.

### J1 - Après-midi Rappel sur les fonctionnalités de base de Qgis

- Présentation de l'interface de travail.
- Création de couches.
- Modification et enregistrement de la symbologie.
- Utilisation et gestion de la bibliothèque de symboles.
- Étiquettes et annotations
- Filtres sur les données.

### J2 Matin - Les étapes de création d'une carte avec Qgis

- Analyse des données ou des informations à représenter
- Choix d'un type de représentation.
- Création de la carte.
- Mise en page.
- Exportation et diffusion.

### J2 Après-midi - Les différents types de cartes réalisables avec Qgis

- Cartes d'inventaires.
- Cartes statistiques : calcul d'indicateurs et représentation.
- Cartes des typologies créés par combinaison d'indicateurs.
- Trucs et astuces pour travailler efficacement avec qgis.

### J3 Matin - Gestion des textes et des étiquettes

- Création de classes d'étiquettes.
- Personnalisation des étiquettes.
- Étiquetage avancé.

### J3 Après-midi Créer des atlas et des collections de cartes

- Création d'un plan d'assemblage.
- Mise en page type et automatisation de l'atlas.
- Ajout de champs dynamiques et de données liées.
- Création de mise en page multiples avec gestion de vues.